

# BanMenu Plugin

**Version:** 1.4.0

**Entwickler:** EndCrystalTV

**Website:** <https://www.endcrystal.eu/>

**Forum:** <https://www.endcrystal.eu/forum/>

**Discord Support:** <https://discord.gg/UZstsKfRm5>

## Inhaltsverzeichnis

---

1. Überblick
2. Installation
3. Modul-Übersicht
4. Discord-Bot Einrichtung
5. Befehle & Berechtigungen
6. Features im Detail
7. Konfiguration
8. Fehlerbehebung

# Überblick

---

BanMenu ist ein umfassendes, modular aufgebautes Moderations-Plugin für Minecraft-Server. Es unterstützt Spigot/Paper und bietet vollständige Geysir/Bedrock-Unterstützung.

## Hauptfunktionen:

- ✓ **Ban-, Mute- & Kick-System** mit temporären und permanenten Strafen
- ✓ **Intuitives GUI-Menü** für einfache Moderation
- ✓ **Chat-Funktionen** (Filter, Anti-Spam)
- ✓ **Discord-Integration** mit Bot und Slash-Commands
- ✓ **History-System** für vollständige Nachverfolgbarkeit
- ✓ **IP-Tracking** und automatische Warnungen
- ✓ **Flexibles ID-System** mit Multi-Level-Strafeskalation
- ✓ **Ticket-System** für Spieler-Support
- ✓ **VPN-Erkennung** (optional)
- ✓ **Geysir/Bedrock Support**

## Systemanforderungen:

- **Java 17+** (empfohlen: Java 21)
- **Minecraft Server:** Spigot 1.20+ / Paper 1.20+ / Purpur 1.20+
- **Optional:** MySQL für größere Server
- **Optional:** LuckPerms oder GroupManager für erweiterte Permission-Verwaltung
- **Optional:** PlaceholderAPI für Platzhalter-Unterstützung

# Installation

---

## Spigot / Paper / Purpur

- 1 Lade die neueste Version von BanMenu herunter
- 2 Platziere die JAR-Datei im `/plugins` Ordner deines Servers
- 3 Starte den Server
- 4 Die Config-Dateien werden automatisch erstellt

# Modul-Übersicht

BanMenu ist modular aufgebaut. Jedes Modul kann einzeln aktiviert oder deaktiviert werden:

## Core-Module

Modul	Standard	Beschreibung
<code>ban</code>	 aktiviert	Ban-System
<code>mute</code>	 aktiviert	Mute-System
<code>kick</code>	 aktiviert	Kick-System
<code>history</code>	 aktiviert	History-Tracking
<code>ip-tracking</code>	 aktiviert	IP-Überwachung
<code>ip-ban</code>	 deaktiviert	Automatische IP-Bans
<code>vpn-detection</code>	 deaktiviert	VPN-Erkennung über vpnapi.io
<code>ticket</code>	 aktiviert	Ticket-System

## Discord-Module

Modul	Standard	Beschreibung
<code>discord</code>	 deaktiviert	Basis Discord-Integration
<code>discord-verify</code>	 deaktiviert	Discord-Verifizierung
<code>discord-unverify</code>	 deaktiviert	Entfernen der Verifizierung
<code>discord-rules-bot</code>	 deaktiviert	Discord Rules Bot mit Quiz
<code>discord-role-sync</code>	 deaktiviert	Minecraft ↔ Discord Rollen-Sync

**Wichtig:** Discord-Module benötigen `discord: true` in der `config.yml` und eine konfigurierte `Discord-Configs/discord.yml`.

# Discord-Bot Einrichtung

**1 Bot erstellen:** Gehe zu <https://discord.com/developers/applications>, klicke auf "New Application", gib einen Namen ein und klicke auf "Create".

**2 Bot hinzufügen & Token:** Gehe zu "Bot" → "Add Bot" → "Yes, do it!". Unter "Token" auf "Reset Token" oder "Copy" klicken.  
**⚠ Token sofort kopieren und speichern!**

**3 Bot-Einstellungen aktivieren:**

- ✓ **MESSAGE CONTENT INTENT** (wichtig!)
- ✓ **SERVER MEMBERS INTENT** (optional)
- ✓ **PRESENCE INTENT** (optional)

**4 Bot zu Server hinzufügen:**

Gehe zu "OAuth2" → "URL Generator":

"Scopes" auswählen:

- ✓ `bot`
- ✓ `applications.commands`

"Bot Permissions" auswählen:

- ✓ Send Messages
- ✓ Embed Links
- ✓ Read Message History
- ✓ View Channels
- ✓ Manage Roles

**Dann:** URL kopieren → Browser öffnen → Server auswählen → "Autorisieren"

**5 Entwicklermodus aktivieren:** Discord → Einstellungen → "Erweitert" → "Entwicklermodus" aktivieren. Jetzt kannst du auf Channels/Rollen rechtsklicken → "ID kopieren".

**6 Plugin konfigurieren:** Setze `discord: true` in `config.yml` und füge Bot-Token sowie Channel-IDs in `Discord-Configs/discord.yml` ein.



# Befehle & Berechtigungen

## Minecraft-Befehle

Befehl	Aliase	Berechtigung	Beschreibung
<code>/banmenu</code>	<code>/bm</code>	<code>banmenu.banmenu</code>	Hauptbefehl für BanMenu (Subkommandos: reload, update, stats)
<b>Hinweis:</b> IDs werden nicht mehr über Befehle erstellt, sondern direkt in den Config-Dateien unter <code>plugins/BanMenu/punishment/</code> verwaltet.			
<code>/ban &lt;Spieler&gt; &lt;ID&gt;</code>	<code>/bannen</code>	<code>banmenu.ban.all</code>	Spieler bannen
<code>/unban &lt;Spieler&gt;</code>	<code>/entbannen</code>	<code>banmenu.unban.admin</code>	Spieler entbannen
<code>/mute &lt;Spieler&gt; &lt;ID&gt;</code>	<code>/stumm</code>	<code>banmenu.mute.admin</code>	Spieler muten
<code>/unmute &lt;Spieler&gt;</code>	<code>/entmuten</code>	<code>banmenu.unmute.admin</code>	Spieler entmuten
<code>/kick &lt;Spieler&gt; [Grund]</code>	<code>/rauswerfen</code>	<code>banmenu.kick.admin</code>	Spieler kicken
<code>/check &lt;Spieler&gt;</code>	<code>/prüfen</code>	<code>banmenu.check</code>	Spieler-Informationen anzeigen
<code>/history &lt;Spieler&gt;</code>	<code>/historie</code>	<code>banmenu.history.show</code>	Spieler-Historie anzeigen
<code>/deletehistory &lt;Spieler&gt;</code>	<code>/delhistory</code>	<code>banmenu.history.delete</code>	Spieler-Historie löschen
<code>/gui</code>	<code>/menü, /menu</code>	<code>banmenu.gui</code>	GUI-Menü öffnen
<code>/ticket</code>	<code>/tickets, /report</code>	<code>banmenu.ticket.use</code>	Ticket-System öffnen
<code>/notify</code>	<code>/notifications</code>	<code>banmenu.notify</code>	Benachrichtigungen ein-/ausschalten
<code>/dc-verify</code>	<code>/discordverify</code>	<code>banmenu.discord.verify.use</code>	Discord-Account mit Minecraft-Account verknüpfen
<code>/dc-unverify</code>	-	<code>banmenu.discord.unverify</code>	Eigene Discord-Verifizierung löschen
<code>/discord-role give/remove &lt;Spieler&gt; &lt;Rolle&gt;</code>	<code>/dc-role, /role</code>	<code>banmenu.discord.role.use</code>	Discord-Rollen verwalten
<code>/dc-sync [Spieler]</code>	<code>/discordsync</code>	<code>banmenu.discord.role.sync.use</code>	Synchronisiert Minecraft-Gruppen zu Discord-Rollen

## Discord Slash-Commands

Befehl	Beschreibung
<code>/verify &lt;Code&gt;</code>	Account-Verknüpfung mit Verifizierungscode
<code>/dc-verify</code>	Alternative Verknüpfungsmethode
<code>/dc-unverify</code>	Verknüpfung löschen
<code>/role give &lt;Benutzer&gt; &lt;Rolle&gt;</code>	Discord-Rolle vergeben
<code>/role remove &lt;Benutzer&gt; &lt;Rolle&gt;</code>	Discord-Rolle entfernen
<code>/rule add &lt;Sprache&gt; &lt;Text&gt;</code>	Regel hinzufügen (Rules Bot, Admin)
<code>/question add &lt;Frage&gt;</code>	Quiz-Frage hinzufügen (Rules Bot, Admin)
<code>/answer add &lt;FrageNr&gt; &lt;Antwort&gt; &lt;richtig/falsch&gt;</code>	Antwort zu Quiz-Frage hinzufügen (Rules Bot, Admin)
<code>/config &lt;Einstellung&gt; &lt;Wert&gt;</code>	Config ändern (Rules Bot, Admin)

## Wichtige Berechtigungen

Berechtigung	Beschreibung	Standard
<code>banmenu.*</code>	Alle BanMenu-Berechtigungen	OP
<code>banmenu.ban.all</code>	Spieler bannen	OP
<code>banmenu.ban.&lt;ID&gt;</code>	Spezifische Ban-ID verwenden (z.B. banmenu.ban.1)	-
<code>banmenu.ban.admin</code>	Admin-Bans durchführen	OP
<code>banmenu.unban.admin</code>	Spieler entbannen	OP
<code>banmenu.mute.admin</code>	Spieler muten	OP
<code>banmenu.unmute.admin</code>	Spieler entmuten	OP
<code>banmenu.kick.admin</code>	Spieler kicken	OP
<code>banmenu.check</code>	Spieler-Informationen anzeigen	OP
<code>banmenu.history.show</code>	Historie anzeigen	OP
<code>banmenu.history.delete</code>	Historie löschen	OP
<code>banmenu.gui</code>	GUI-Menü öffnen	OP
<code>banmenu.ticket.use</code>	Ticket-System verwenden	OP
<code>banmenu.reload</code>	Plugin neu laden	OP
<code>banmenu.discord.verify.use</code>	Discord-Verifizierung verwenden	-
<code>banmenu.discord.role.use</code>	Discord-Rollen verwalten	-
<code>banmenu.discord.role.sync.use</code>	Eigene Gruppen syncen	-
<code>banmenu.discord.role.sync.other</code>	Andere Spieler syncen	-
<code>banmenu.notify</code>	Team-Benachrichtigungen erhalten	-
<code>banmenu.ban.bypass</code>	Von Bans ausgenommen	-
<code>banmenu.kick.bypass</code>	Von Kicks ausgenommen	-
<code>banmenu.mute.bypass</code>	Von Mutes ausgenommen	-

# Features im Detail

## ID-System

Das ID-System ermöglicht eine flexible Verwaltung von Strafen:

- Jede ID hat eine Dauer und einen Grund
- Multi-Level: Wiederholungstäter bekommen höhere Strafen
- IDs können als Admin-only markiert werden
- Separate IDs für Bans, Mutes und Kicks
- **IDs werden über Config-Dateien verwaltet**

## ID-Verwaltung über Config-Dateien:

IDs werden in separaten Config-Dateien im Ordner `plugins/BanMenu/punishment/` verwaltet:

- `ban_id_config.yml` - Ban-IDs
- `mute_config.yml` - Mute-IDs
- `kick_config.yml` - Kick-IDs
- `unban_config.yml` - Unban-IDs
- `unmute_config.yml` - Unmute-IDs

## Beispiel: Ban-ID in `ban_id_config.yml` erstellen:

```
ids:
  1:
    admin-only: false
    reason: "Cheating"
    levels:
      1:
        duration: 3600 # 1 Stunde (3600 Sekunden)
        admin-only: false
      2:
        duration: 86400 # 1 Tag
        admin-only: true
      3:
        duration: -1 # Permanent
        admin-only: true
```

Dies erstellt eine Ban-ID 1 mit mehreren Levels. Level 1: 1 Stunde, Level 2: 1 Tag (nur Admins), Level 3: Permanent (nur Admins).

## Discord-Integration

### Verifizierung:

1. Im Spiel: `/dc-verify` → Code erhalten
2. In Discord: `/verify <Code>` → Verknüpfung erstellt

### Rollen-Verwaltung:

- **Minecraft:** `/discord-role give <Spieler> <Rolle>`
- **Discord:** `/role give @Spieler rolle`

## Rollen-Synchronisation:

- Automatisch zwischen Minecraft-Gruppen und Discord-Rollen
- Unterstützt LuckPerms und GroupManager
- Manuelle Synchronisation: `/dc-sync`

## Rules Bot

- Regel-Anzeige in Discord
- Quiz-System zur Bestätigung
- Automatische Rollen-Vergabe nach bestandenem Quiz
- Mehrsprachig (DE/EN)

## History-System

- Vollständige Nachverfolgbarkeit aller Strafen
- Anzeigen mit `/history <Spieler>`
- Löschen mit `/deletehistory <Spieler>`

## IP-Tracking

- Speichert IP-Adressen bei Strafen
- Warnungen bei IP-Matches an Teammitglieder
- Optional: Automatische IP-Bans

## ID-Konfiguration

IDs werden in separaten Config-Dateien im Ordner `plugins/BanMenu/punishment/` verwaltet. Nach Änderungen muss der Server neu geladen werden ( `/banmenu reload` ).

- `ban_id_config.yml` - Ban-IDs
- `mute_config.yml` - Mute-IDs
- `kick_config.yml` - Kick-IDs
- `unban_config.yml` - Unban-IDs
- `unmute_config.yml` - Unmute-IDs

## Beispiel: ban\_id\_config.yml

```
ids:
  1:
    admin-only: false
    reason: "Cheating"
    levels:
      1:
        duration: 3600 # 1 Stunde
        admin-only: false
      2:
        duration: 86400 # 1 Tag
        admin-only: true
      3:
        duration: -1 # Permanent
        admin-only: true
```

# Konfiguration

## Module aktivieren (config.yml)

```
modules:
  ban: true
  mute: true
  kick: true
  discord: true
  discord-verify: true
  discord-rules-bot: true
  discord-role-sync: true
```

## Datenbank konfigurieren (config.yml)

```
database:
  type: sqlite # oder "mysql"
  mysql:
    host: localhost
    port: 3306
    database: banmenutem
    username: root
    password: ""
```

## Discord-Config (Discord-Configs/discord.yml)

```
bot-token: "DEIN_BOT_TOKEN_HIER"
channels:
  ticket-channel-id: "1234567890123456789"
  punishment-channel-id: "9876543210987654321"
  verify-channel-id: "1111111111111111111"
  rules-channel-id: "2222222222222222222"
  rule-config-channel-id: "3333333333333333333"
  role-permission-set-channel-id: "4444444444444444444"
```

## Rollen-Sync (Discord-Configs/discord\_role-permissions.yml)

```
sync:
  enabled: true
  priority: "both" # "minecraft", "discord" oder "both"
  mappings:
    "admin": "1234567890123456789"
    "moderator": "9876543210987654321"
```



# Fehlerbehebung

---

## Bot verbindet sich nicht

- Token prüfen (keine Leerzeichen!)
- MESSAGE CONTENT INTENT aktiviert?
- Bot-Berechtigungen prüfen (View Channels, Send Messages, Manage Roles)

## Slash-Commands erscheinen nicht

- 1-5 Minuten warten (Discord-Cache)
- `applications.commands` Scope vorhanden?
- Server neustarten (Commands werden beim Start registriert)

## Rollen werden nicht synchronisiert

- `discord-role-sync: true` aktiviert?
- Spieler verifiziert? ( `/dc-verify` )
- Mappings in `discord_role-permissions.yml` korrekt?
- LuckPerms/GroupManager installiert?

## IP-Tracking funktioniert nicht

- `ip-tracking: true` aktiviert?
- `ip-system.enabled: true` ?

## Ticket-System funktioniert nicht

- `ticket: true` aktiviert?
- `discord: true` aktiviert?
- Channel-ID korrekt?

## GUI-Menü öffnet sich nicht

- `banmenu.gui` Permission vorhanden?
- Spieler ist online? (GUI funktioniert nur für Online-Spieler)
- Server-Logs auf Fehlermeldungen prüfen

## History-System funktioniert nicht

- `history: true` aktiviert?
- `banmenu.history.show` Permission vorhanden?
- Datenbank-Verbindung funktioniert?
- Server-Logs auf Datenbank-Fehler prüfen

## Chat-Filter funktioniert nicht

- `chat.yml` korrekt konfiguriert?
- Filter-Regeln in `chat.yml` vorhanden?
- Spieler hat `banmenu.bypasschatfilter` Permission? (Bypass würde Filter umgehen)

## VPN-Erkennung funktioniert nicht

- `vpn-detection: true` aktiviert?
- VPN API-Key in `config.yml` eingetragen?
- API-Key von [vpnapi.io](https://vpnapi.io) gültig?
- Internet-Verbindung zum VPN-API-Server vorhanden?

## Discord-Verifizierung funktioniert nicht

- `discord-verify: true` aktiviert?
- `discord: true` aktiviert?
- Bot ist online und verbunden?
- Verify-Channel-ID korrekt?
- Spieler hat `banmenu.discord.verify.use` Permission?

## Bans/Mutes/Kicks funktionieren nicht

- Entsprechende Module aktiviert? (`ban: true`, `mute: true`, `kick: true`)
- Richtige Permissions vorhanden? (`banmenu.ban.all`, `banmenu.mute.admin`, etc.)
- ID existiert in der entsprechenden Config-Datei? (`ban_id_config.yml`, `mute_config.yml`, etc.)
- Spieler ist nicht gebannt/gemutet? (Bypass-Permissions prüfen)

## Datenbank-Fehler

- MySQL-Verbindung: Host, Port, Username, Password korrekt?
- Datenbank existiert?
- MySQL-Server erreichbar?
- SQLite: Schreibrechte im Plugin-Ordner vorhanden?
- Server-Logs auf spezifische Datenbank-Fehlermeldungen prüfen

## Plugin lädt nicht / Fehler beim Start

- Java-Version prüfen (Java 17+ erforderlich)
- Server-Version kompatibel? (Spigot/Paper 1.20+)
- Plugin-Version korrekt? (Neueste Version verwenden)
- Server-Logs auf Fehlermeldungen beim Start prüfen
- Abhängigkeiten installiert? (LuckPerms, GroupManager, etc. falls benötigt)

---

### BanMenu Plugin Dokumentation

Version 1.4.0 | Entwickler: EndCrystalTV

Website: <https://www.endcrystal.eu/> | Forum: <https://www.endcrystal.eu/forum/> | Discord Support: <https://discord.gg/UZstsKfRm5>

Letzte Aktualisierung: Version 1.4.0